



10/09/2020 | COMMUNIQUÉ | CRÉATIONS NUMÉRIQUES

Disponible le 17 septembre sur mobile et tablette (iOS et Android)

## "Sadhana", le jeu vidéo d'auteur qui offre une initiation poétique à la spiritualité orientale, à la méditation et à la relaxation

### CONTACT PRESSE

**Pauline Trarieux**  
p-trarieux@artefrance.fr  
01 55 00 76 44

---

Retrouvez une  
version gratuite du jeu  
sur  
[arte.tv/sadhana](https://arte.tv/sadhana)

Pour tester le jeu dans  
son intégralité, nous  
contacter  
[ici](#)

**En suivant le parcours du guerrier Svetaketu, *Sadhana* propose une plongée dans la mythologie et les contes indiens. Guidé par son maître, ce jeune soldat entreprend une quête initiatique. Mais la voie qui mène à la connaissance de soi est jalonnée de démons intérieurs à combattre et de puzzles à résoudre. Ce parcours semé d'embûches emmène le spectateur à la découverte de la spiritualité orientale, du Yoga et du lâcher-prise.**

Ce conte interactif propose d'embarquer pour une quête mystique dans un univers onirique et coloré inspiré par la mythologie indienne. Le joueur incarne Svetaketu, un archer redoutable et orgueilleux qui, lassé de la guerre, désire se détacher du monde matériel pour accéder à la sagesse suprême. En s'inspirant des préceptes de son maître spirituel qui le guide dans les épreuves, il devra faire preuve d'attention et de perspicacité pour accomplir son destin et toucher à l'essentiel.

Téléchargeable sur smartphone et tablette, cette expérience alterne phases de puzzles et scènes à la fois narratives et contemplatives qui permettent de découvrir la philosophie des Upanishads, ces écrits immémoriaux qui appellent à nous recentrer sur l'essentiel. À chaque étape de l'aventure correspond un puzzle musical qui entraîne le

personnage dans un état méditatif. Signé par la pionnière du webdocumentaire Ana-Maria De Jésus (qui avait imaginé le webdocumentaire interactif *Thanatorama* en 2007) et bercé par les envoûtantes mélodies orientales de James Blackshaw, ce jeu vidéo offre une parenthèse de sérénité d'une trentaine de minutes.

**Version gratuite du jeu : [arte.tv/sadhana](https://arte.tv/sadhana) (en cliquant sur "parcourir le prologue")**  
**Pour tester le jeu dans son intégralité, nous contacter ici**

Disponible en français, anglais et allemand  
Prix : 1.09 euros

### **Sadhana**

Un conte interactif d'Ana-Maria de Jésus

Développé par Guillaume Noisette

Game Design : Cosmografik et Jonathan Penot

Direction artistique : Ana-Maria de Jésus

Concept Artist : Benoît Bayard

Graphisme : Manon Bertin, Jacques Dedeken

Musique originale : James Blackshaw

Coproduction : ARTE, La Générale de production, avec le soutien du CNC (France, 2020, 30')



**arte**